
STUDIO TECNICO JACCOD GEOM. PATRICK

Via E. Chanoux, 116 - - 11024 Châtillon (AO) - - Tel. 340.2913755

C.F. : JCC PRC 78P22 A3261 - - P.I. : 01046610075

e.mail: mg.78@hotmail.it

REGIONE AUTONOMA VALLE D'AOSTA

COMUNE DI TORGNON

OGGETTO: - PROGETTO DEFINITIVO -

**NUOVO PARCHEGGIO COMUNALE AL POSTO DELL'ATTUALE PARCO
GIOCHI SITO IN FRAZ. MOLINET F. 21 MAPPALE 329, 330, 331 E 619 DEL
COMUNE DI TORGNON.**

Committente : COMUNE DI TORGNON

Châtillon il 28 APRILE 2014

RELAZIONE TECNICA

NUOVO PARCHEGGIO COMUNALE AL POSTO DELL'ATTUALE PARCO GIOCHI SITO IN FRAZIONE MOLINET NEL COMUNE DI TORGNON.

Il sottoscritto Geom. JACCOD Patrick nato Aosta il 22 settembre 1978 residente in Torgnon in Fraz. Valleil, n° 56 C.F. JCC PRC 78P22 A326I iscritto al Collegio dei Geometri di Aosta al n° 1090 con ufficio in Châtillon, Via E. Chanoux n° 116 in qualità di tecnico incaricato dall'Amministrazione comunale del Comune di Torgnon per la progettazione del nuovo parcheggio comunale al posto dell'attuale parco giochi sito in frazione Molinet nel Comune di Torgnon relaziona quanto segue:

1. IDENTIFICAZIONE:

Terreni censiti al catasto terreni al F. 21 mappali 329, 330, 331 e 619 ubicati nel Comune di Torgnon in frazione Molinet, inseriti in zona F3 e in parte in zona C6 per il mappale 329 (del P.R.G.C. del Comune di Torgnon).

2. STATO ATTUALE:

In frazione Molinet sui mappali 331, 332 e parte 330 è situato piazzale comunale asfaltato di circa n° 21 posti auto. A Nord di esso sui mappali 619, 329 e parte del 330 è locata un area verde adibita a parco giochi con tavoli e giochi per bimbi.

3. INTERVENTI DI RECUPERO

A causa del poco utilizzo del parco giochi, e della mancanza di posti auto al centro del paese di Torgnon l'amministrazione comunale ha considerato l'eventualità di realizzare un nuovo parcheggio comunale adiacente a quello già esistente sacrificando l'area adibita a parco giochi. I lavori principali da eseguirsi per la realizzazione del nuovo parcheggio sono:

1. scavo di sbancamento per poter avere un parcheggio di comodo accesso senza avere pendenze elevate e in sintonia con il parcheggio già esistente;
2. Muri in pietrame e malta a monte del nuovo parcheggio per sostenere il terreno e i muri in c.l.s. di proprietà di privati già esistenti;
3. A valle del parcheggio già esistente innalzamento del muro in pietrame e malta già presente per circa 35 ml. Con detto innalzamento si otterrà un parcheggio più pianeggiante.
4. Livellamento e asfaltatura nuovo parcheggio comunale e tratti del vecchio parcheggio (vedi bordi a valle lungo l'innalzamento del muro in pietrame e malta);

5. predisposizione di pozzetti e di tubo passacavo per un eventuale illuminazione del nuovo parcheggio;
6. A valle del nuovo e del vecchio parcheggio per circa 65 ml., posa di recinzione in legno rimovibile. Ringhiera rimovibile in quanto in inverno si ha la necessità di sgomberare i piazzali dal manto nevoso;
7. A valle del vecchio parcheggio in corrispondenza del muro a valle già esistente che si va ad alzare in maniera di avere il parcheggio pianeggiante fino all'estremità del muro, alla base di esso, si dovrà riportare della terra per circa 50 cm di altezza. Terra che servirà a contrastare la spinta del muro. (prescrizione espressa dal geologo Dott. Geol. Andrea GALASSO sulla sua relazione geologica)

4. CONSIDERAZIONI GENERALI

Per avere un minor scavo di sbancamento e muri in pietrame e malta di dimensioni ridotte si è pensato di creare il nuovo parcheggio con una pendenza longitudinale del 5 %. Verrà unito al parcheggio già esistente dall'asfaltatura e dalla continuazione del muro in pietrame e malta posto a monte dei parcheggi.

A valle di detto parcheggio si posizionerà una ringhiera in legno rimovibile perché in inverno si ha la necessità di pulire il parcheggio dalla neve mantenendo inalterati i posti auto in quanto il parcheggio dista a pochi metri dalla partenza degli impianti di risalita. Ringhiera che verrà utile nelle altre stagioni per delimitare il parcheggio dalla scarpata o dai muri in pietrame e malta esistenti.

Con la creazione del nuovo parcheggio si passerà da un numero di 21 posti auto a un numero totale di 41 posti più 1 per portatori di handicap incrementando così la richiesta di posti auto al centro del paese di Torgnon. Parcheggi che verranno realizzati con dimensioni 5.00 mt. di lunghezza x 2.50 mt. di larghezza con una corsia di manovra di dimensioni minime di 6.00 metri. I posti auto verranno affiancati a pettine a 90° (perpendicolari alla corsia di manovra).

Per una migliore identificazione del progetto preliminare del parcheggio il tecnico sottoscritto allega tavole di rilievo:

- tav. 1. rilievo scala 1:100;
- tav. 2 rilievo con mappa catastale scala 1:100;
- tav. 3 stato attuale parcheggio con parco giochi scala 1:100;
- tav. 4 planimetria di rilievo con sezioni scala 1:100,
- tav. 5 sezioni di rilievo scala 1:200;

tavole di progetto:

- tav. 6 sezioni di progetto scala 1:200
- tav. 7 planimetria di progetto scala 1:100;
- tav. 8 Particolare costruttivo staccionata in legno in terra scala 1:10.

Il Tecnico
